

JOKER POKER

Autor: Dario De Toffoli
 Pro 2-4 hráče od 8 let
 Piatnik-hra č. 732034

© 2007, Piatnik, Vienna, printed in Austria

Hra obsahuje:

55 listů pokerových karet

36 žetonových karet - 4 sady v různých barvách po 9 kartách
 pravidla hry

Průběh hry:

Každý hráč dostane sadu žetonových karet jedné barvy a odloží je zakryté před sebe. Pokerové karty se zamíchají a každému hráči se rozdá 15 karet (při 4 hráčích jen 13 karet, viz "Pravidla pro 4 hráče"). Každý hráč srovná těchto 15 karet podle pravidel pokeru do 3 kombinací po 5 kartách. (Seznam pokerových hodnot najdete na konci pravidel.) Pak všichni hráči položí své 3 kombinace zakrytě před sebe, musí být seřazeny podle hodnoty. Vlevo tedy leží nejsilnější kombinace, uprostřed střední a vpravo ta nejslabší kombinace.

Příklad:

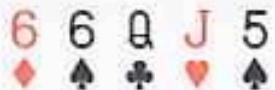
Hráč A má tyto karty:

A	K	K	K	Q	J	10	10	6	6	5	5	4	3	2
♠	♥	♦	♣	♣	♥	♥	♠	♦	♠	♠	♣	♣	♥	♥

Může je rozdělit např. takto:

1. K J 10 3 2 (flush, král)
 ♥ ♥ ♥ ♥ ♥
2. K K 6 6 4 (dva páry, králové a šestky)
 ♦ ♦ ♣ ♣ ♣
3. 5 5 A Q 10 (jeden pár, pětky)
 ♠ ♠ ♠ ♣ ♠

nebo takto:

1.  (full house, tři králové a dvě desítky)
K K K 10 10
♥ ♦ ♣ ♠ ♥
2.  (postupka, od jedničky/esa)
5 4 3 2 A
♣ ♣ ♥ ♥ ♠
3.  (jeden pár, šestky)
6 6 Q J 5
♦ ♠ ♣ ♥ ♠

další možnost:

1.  (postupka, od desítky)
A K Q J 10
♠ ♥ ♣ ♥ ♥
2.  (postupka, od dvojky)
6 5 4 3 2
♦ ♠ ♣ ♥ ♥
3.  (jeden pár, králové)
K K 10 6 5
♣ ♦ ♠ ♠ ♠

Poznámka: Všechny tři kombinace jsou stejně důležité, protože lze vyhrát stejné množství bodů s třetí nejslabší kombinací, stejně jako s nejsilnější z nich. Je důležité rozdělit karty strategicky. Mnohdy je smysluplnější nedat vše do první kombinace, ale rozdělit karty tak, aby byla relativně silná i druhá a třetí kombinace.

Poté, co hráč sestaví své tři kombinace, **musí** na ně vsadit. Zvolí tři ze svých žetonových karet a položí zakrytě vždy jednu pod každou ze svých pokerových kombinací. Sázka se řídí podle šancí, které hráč vypočítá pro své kombinace (může vsadit na první kombinaci 0, na druhou 1 a na třetí 4 body).

Když jsou sázky ukončeny, odkryjí všichni najednou své 1. kombinace. Hráč, jehož kombinace má nejvyšší hodnotu, získá všechny žetonové karty, které byly vsazeny na 1. kombinace (včetně své vlastní).

Pak hráči odkryjí druhé kombinace, vyhodnotí je a stejně postupují u třetích kombinací.

V ojedinělých případech mají dvě kombinace stejnou nejvyšší hodnotu. V tom případě získají tito hráči své žetonové karty, ostatní vsazené žetonové karty se vyřadí z hry.

Poznámka:

vyhrané žetonové karty jsou vítězné body. Musejí být proto odkládány odděleně od žetonových karet dosud nevsazených.

Žolíky (Joker):

Ve hře jsou tři žolíky: červený (s červenou hvězdou), černý (s černou hvězdou) a univerzální žolík (s nápisem JOKER) pro obě barvy. Žolík může nahradit libovolnou kartu s těmito omezeními:

- Červený žolík může nahradit pouze kartu červené barvy (srdce nebo káro)
- Černý žolík může nahradit jen kartu černé barvy (pik nebo tref)
- Univerzální žolík může nahradit každou kartu
- Když má hráč dva nebo dokonce všechny tři žolíky, musí je nasadit do různých kombinací. Přitom ale musejí žolíky nahradit vždy stejnou hodnotu karty: když je první žolík nasazen jako král, musí i druhý žolík nahradit krále v jiné kombinaci.

Konec hry:

Hra má tři kola. Končí, když hráči vsadili všechny své žetonové karty. Po třetím kole sečtou všichni hráči hodnoty svých vyhraných žetonových karet. Vítězem je hráč s největším počtem bodů.

PRAVIDLA PRO 4 HRÁČE:

Každý hráč dostane 13 pokerových karet. Třetí a nejslabší kombinace je tvořena třemi místo pěti kartami.

Poznámka: U třetí nejslabší kombinace nelze vytvořit postupku ani flush. Nejvyšší možnou hodnotu tak má trojice - Tři od druhu.

Příklad: Hráč B má těchto 13 karet:

A K K K Q J 10 10 5 5 4 3 2
♠ ♥ ♦ ♣ ♦ ♠ ♥ ♦ ♠ ♣ ♦ ♠

Může je např. rozdělit takto:

1. K J 10 3 2
♥ ♥ ♥ ♥ ♥ (flush, do krále)
2. K K 5 5 4
♦ ♣ ♠ ♣ ♣ (dva páry, králové a pětky)
3. A Q 10
♠ ♣ ♠ (nejvyšší karta eso)

nebo takto:

1. K K K 10 10
♥ ♦ ♣ ♠ ♥ (full house, tři králové dvě desítky)
2. 5 4 3 2 A
♣ ♣ ♥ ♥ ♠ (postupka, od pětky)
3. Q J 5
♣ ♥ ♠ (nejvyšší karta dáma)

další možnost:

1. A K Q J 10
♠ ♥ ♣ ♥ ♥ (postupka, od desítky)
2. K K 4 3 2
♣ ♥ ♦ ♣ ♥ ♥ (jeden páár, králové)
3. 5 5 10
♠ ♣ ♠ (jeden páár, pětky)

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „JOKER POKER“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
e-mail: info@piatnik.cz
www.piatnik.cz

POKEROVÉ KOMBINACE

Tato tabulka ukazuje posloupnost hodnot pokerových kombinací, počínaje nejnižší až k nejvyšší hodnotě. Posloupnost hodnot jednotlivých karet je 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, D, K, A.

Jednotlivé kombinace jsou v pokeru oceňovány podle jejich síly. Čím méně pravděpodobná kombinace se hráči podaří, tím vyšší hodnotu má. Když mají dva hráči kombinaci stejně síly, rozhodne výše karet, čí kombinace je nejsilnější.

Nejvyšší karta

žádná z níže uvedených kombinací
nejvyšší karta, pak druhá nejvyšší karta atd.

One Pair (Jeden pář)

2 karty stejné hodnoty

10 10 A 7 3
♠ ♣ ♦ ♦ ♥

výše páru, potom nejvyšší další karta atd.

Two Pairs (Dva páry)

dvakrát 2 karty stejné hodnoty

Q Q 7 7 K
♠ ♦ ♥ ♠ ♠

výše páru, pak výše druhého páru, pak nejvyšší další karta

Three Of A Kind (Trojice - Tři od druhu)

3 karty stejné hodnoty

K K K A 2
♣ ♠ ♦ ♦ ♠

výše trojice, potom nejvyšší další karta

Straight (Postupka)

nepřerušený sled pěti karet v řadě bez ohledu na jejich barvu

9 8 7 6 5
♦ ♣ ♦ ♠

hodnota nejnižší karty

Flush (Barva)

5 různých karet jedné barvy bez ohledu na jejich hodnotu

Q 9 8 5 2
♦ ♦ ♦ ♦ ♦

nejvyšší karta, pak druhá nejvyšší karta atd.

Full House (Plný dům)

trojice a páry

10 10 10 5 5
♣ ♠ ♥ ♣ ♦

výše trojice, pak výše páru

Poker (Čtverice)

4 karty stejné hodnoty

6 6 6 6 4
♠ ♣ ♥ ♦ ♣

výše pokeru (čtverice), potom výše další karty

Straight Flush (Barevná postupka)

nepřerušený sled pěti karet jedné barvy v řadě

Q J 10 9 8
♥ ♥ ♥ ♥ ♥

hodnota nejnižší karty

Royal Flush (Královská postupka)

desítka, kluk, dáma, král i eso v jedné barvě

A K Q J 10
♣ ♠ ♦ ♥ ♣